

Nagyon éhes Bee-Bot



Cél: A gyerekek megismerkednek a Bee-Bot robot működésével, miközben a *Nagyon Éhes Hernyócska* mese eseményeit programozzák.

Időtartam: 30-40 perc

1. Bemelegítés (5 perc)

- **Bemutató:** Mi a Bee-Bot és hogyan működik? A gyerekek megismerkednek a robot alapvető funkcióival, mint például előre, hátra, balra, jobbra, pörög.
- **Gombok ismertetése:** A Bee-Bot vezérléséhez szükséges gombok és azok funkcióinak bemutatása.

2. A mese feldolgozása (10 perc)

- **Mesemondás:** A *Nagyon Éhes Hernyócska* mese átisméltése, kiemelve a fontos eseményeket és szereplőket.
- A gyerekek megtanulják a mese szereplőit és a történet helyszíneit, segítve őket a mese megértésében, miközben előkészítik a programozást.

3. Bee-Bot programozás (15 perc)

- **Pálya létrehozása:** A gyerekek kis csoportokban dolgoznak, és választanak egy útvonalat, amelyen a Bee-Botnak végig kell haladnia. A pálya bemutatja a mese ételeit (alma, körte stb.).
- A gyerekek a Bee-Botot úgy programozzák, hogy a robot szinkronban kövesse a mese eseményeit, például előre halad, pörög vagy irányt vált, hogy elérje a következő ételt.
- Közben figyelnek arra, hogy a robot hogyan reagál a mese egyes lépéseire.

4. Befejezés (5 perc)

- **Összegzés:** Mit tanultak a gyerekek a programozásról? Hogyan irányították a Bee-Botot a mese alapján?
- A gyerekek közösen megosztják élményeiket, és válaszolnak arra, mi volt a legizgalmasabb rész a programozás során.

Eszközök:

- Bee-Bot robotok
- Színes papíralapú formák (alma, körte, stb.)
- Mesekönyv, *Nagyon Éhes Hernyócska*
- Papíralapú Bee-Bot segédlet (segítség a pályák és irányok megtervezéséhez)

Fejlesztési lehetőségek:

- A gyerekek különböző irányokba programozhatják a Bee-Botot, miközben segítenek a robotnak végigmenni a pályán.
- Később a gyerekek önállóan is kitalálhatnak új pályákat vagy történeteket, amelyeket a Bee-Bot segítségével dolgoznak fel.