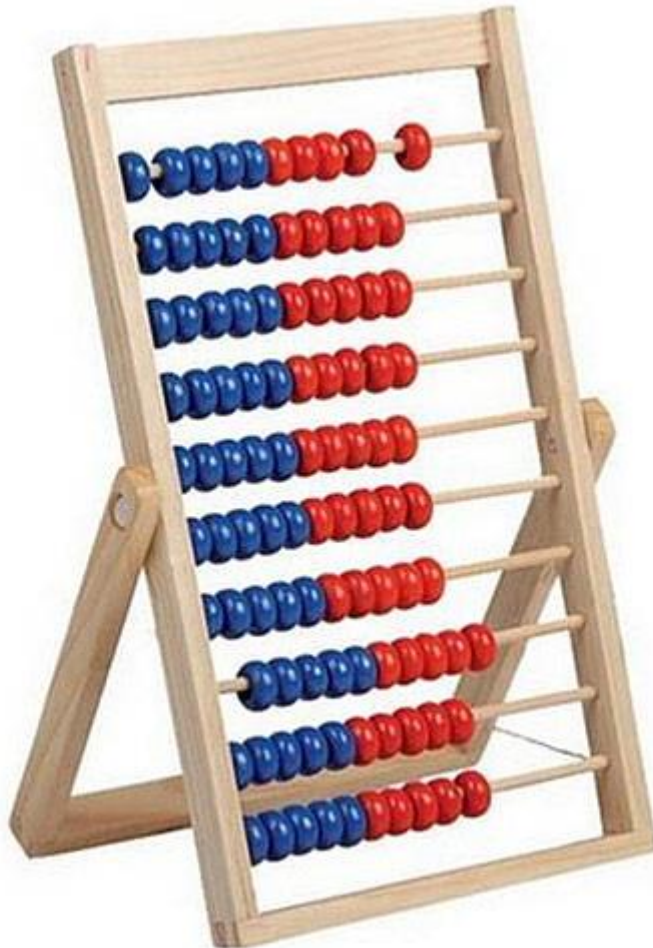


Az általam hasznosnak talált játékok gyűjteménye

1.- Abakusz- összeadás, kivonás

Az Abakusz egy kitűnő eszköz az összeadás és kivonás megtanulásához, valamint a logikus gondolkodás fejlesztéséhez.



2.- Matematikai puzzle

Ezek a puzzlek két oldalasok.

Az egyik oldalon vannak a matematikai műveletek. A másik oldalon a feldarabolt képek, amik a jó megoldás eredményeként egy képet fognak alkotni.

Ezáltal a gyermek nem érzi tehernek a sok gyakorlást. Azt játékként éli meg.

Matematikai puzzle sorozat:

-összeadás 12-es számkörben

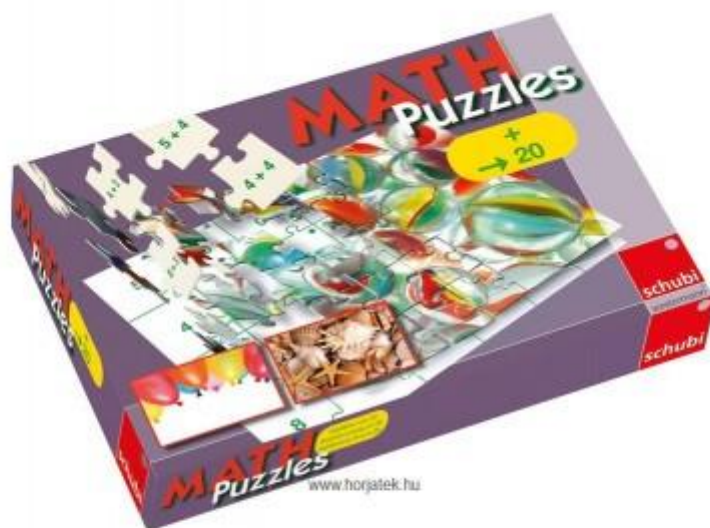
-összeadás, kivonás 20-as

-összeadás, kivonás 100-as

-összeadás, kivonás 100-es

-osztás

-szorzás



3.-Boszorkánykonyha

Játékos formában fejleszti a figyelmet és a memóriát. A bábuk alatt lévő színeket kell megjegyezni. Dobókockával dobva azt a színt kell megkeresni, amelyiket dobjuk. Az a győztes, aki leghamarabb összegyűjti az összes bábút a saját kondérjában.



4.-Képhorgász

A nagy táblán kell megkeresni a kis kártyákat.

Több féle ingert is fejleszt.

-Lehet úgy, hogy mutatom- látás!

-Lehet úgy, hogy –csak mondom- hallás

-Lehet mindkettő is

-Lehet úgy is, hogy csak körülírom



5.-Figurix

A játéktáblákon azt a korongot kell elsőként megtalálnia a játékosoknak, mely megfelel a kockákkal kidobott kombinációnak.

Figyelni kell a körök szélének és belsejének színére, valamint a közepükön látható formára, képre is. A három dobókockán különböző színű gyűrűk, körök és figurák láthatóak.



6.-Slamers

A kártyákat véletlenszerűen szétszórjuk az asztalon, minden játékos választ egy tapadókorongos "kalapácsot". A zenedobozon megnyomjuk a START gombot, mely által véletlenszerű sorrendben hangokat hallunk. pl. üvegcsörömpölés, oroszlánüvöltés, telefoncsörgés, autóduda, sípszó, kopogtatás stb. Ki a leggyorsabb, aki megtalálja azt a kártyát, amely ehhez a hanghoz passzol. A játékot az nyeri, aki a legtöbb kártyát összegyűjtötte a játék végére.

